| | |
|---|---|
| Imię postaci: | Meira Urifiel |
| Gatunek: | Elf |
| Profesja: | Zwadźca |
| Gracz: | Adi |

KRAINY TERRINOTH

| Redukcja | Rany | | Zmęczenie | | Obrona | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 + 2* | 10 | | 12 | | 1+1* | 1+1* |
| | Próg | Aktualne | Próg | Aktualne | Dystans | Zwarcie |

## Cechy

| Krzepa | Zwinność | Intelekt | Spryt | Wola | Prezencja |
|---|---|---|---|---|---|
| 2 | 3 | 2 | 3 | 3 | 3 |

## Umiejętności

| Umiejętności ogólne | Profesja? | Poziom |
|---|---|---|
| Alchemia (I) | ☐ | |
| Atletyka (K) | ☐ | |
| Czujność (W) | ☑ | x |
| Dyscyplina (W) | ☐ | |
| Jeździectwo (Z) | ☑ | x |
| Koordynacja (P) | ☑ | x |
| Machlojki (S) | ☐ | |
| Mechanika (I) | ☐ | |
| Medycyna (I) | ☐ | |
| Odporność (K) | ☑ | x |
| Opanowanie (P) | ☐ | |
| Percepcja (S) | ☐ | |
| Sztuka Przetrwania (S) | ☐ | |
| Ukrywanie się (Z) | ☐ | |
| Znajomość Półświatka (S) | ☐ | |

| Umiejętności bojowe | Profesja? | Poziom |
|---|---|---|
| Bijatyka (K) | ☑ | |
| Broń Biała (Ciężka) (K) | ☐ | |
| Broń Biała (Lekka) (K) | ☑ | x x x |
| Broń Dystansowa (Z) | ☑ | |

| Umiejętności społeczne | | |
|---|---|---|
| Negocjacje (P) | ☐ | |
| Oszustwo (S) | ☐ | |
| Przymuszanie (W) | ☐ | |
| Przywództwo (P) | ☐ | |
| Urok Osobisty (P) | ☑ | x |

| Umiejętności akademickie | | |
|---|---|---|
| Wiedza (Geografia) (I) | ☐ | |
| Wiedza (Mistyczna) (I) | ☑ | x |
| Wiedza (Przygody) (I) | ☐ | |
| Wiedza (Zakazana) (I) | ☑ | x |

| Umiejętności magiczne | | Poziom |
|---|---|---|
| Moc Boska (W) | ☐ | |
| Moc Liryczna (P) | ☐ | |
| Moc Pierwotna (S) | ☐ | |
| Moc Runiczna (I) | ☐ | |
| Moc Tajemna (I) | ☐ | |

| Umiejętności niestandardowe | | Poziom |
|---|---|---|
| | ☐ | |
| | ☐ | |
| | ☐ | |
| | ☐ | |
| | ☐ | |

## Uzbrojenie

| Broń | Umiejętność | Obrażenia | Krytyczność | Zasięg | Specjalne |
|---|---|---|---|---|---|
| Rapier | Broń Biała (L) | +3 | 2 | Bezpośredni | Celność 1, Przebicie 1 |
| Puklerz | Broń Biała (L) | +0 | 6 | Bezpośredni | Dezorientacja 2, Parowanie 2 |
| Sztylet | Broń Biała (L) | +2 | 3 | Bezpośredni | Celność 1 |
| | | | | | |

| Łączne PD | Dostępne PD |
|---|---|
| 150 | 0 |

Kopiowanie dozwolone wyłącznie na użytek własny. © FFG. © Edge Studio. Karta postaci dostępna również do pobrania ze strony edge-studio.net

## Motywacje

| | |
|---|---|
| Zaleta: Cierpliwość | Wada: Duma |
| Pragnienie: Bezpieczeństwo | Lęk: Stabilizacja |

## Wyposażenie

| | |
|---|---|
| Broń i Pancerz: Rapier (Obc. 2, PM1), Puklerz (Obc. 1, PM 1), Brygantyna* (Obc. 2, PM 1) | Sprzęt Osobisty: Standardowy ekwipunek<br><br>Max Obc. 7 |
| | Srebro: 156 |

## Zdolność Heroiczna

Nazwa: Wyzwolenie

Pochodzenie: Ulubieniec niewidzialnych sił (Erinos)

Efekt Główny: Użyj manewru do natychmiastowego pokonania grupy minionów w bliskim zasięgu

Ulepszenia:

| | |
|---|---|
| Łączne Punkty Zdolności: 1 (10/50) | Dostępne Punkty Zdolności: 0 |

## Ilustracja Postaci



## Opis Postaci

| | |
|---|---|
| Płeć: K | Wiek: 203 |
| Wzrost: 179 | Budowa: Wyrzeźbic |
| Włosy: Blond kręco | Oczy: Niebieskie |
| Znaki szczególne: Melodyjny głos | |

## Urazy Krytyczne

| Dotkliwość | Efekt |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |

## Talenty i Zdolności Specjalne

| Nazwa | Strona # | Opis zdolności |
|---|---|---|
| Zwinny | | +1 do obrony |
| Finezja | | Można używać Zwinności zamiast Krzepy podczas testów Bijatyki/BB(Lekka) |
| Pojedynkowicz | | Niebieska kostka podczas walki z 1 przeciwnikiem, czarna podczas walki z 3 lub więcej przeciwnikami naraz |
| Nienaganne Maniery | | Gdy wykonujesz test społeczny w kulturalnym towarzystwie, zmęczenie = NM aby dodać tyle samo przewag |
| Mistrz Pancerza | | +1* do redukcji gdy nosisz pancerz |
| Parowanie I | | Koszt 3 zmęczenia żeby obniżyć obrażenia w walce o 2+Parowanie |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

Kopiowanie dozwolone wyłącznie na użytek własny. © FFG. © Edge Studio. Karta postaci dostępna również do pobrania ze strony edge-studio.net

# Piramida Talentów

KRAINY TERRINOTH

## Zakup Talentów

Na tej karcie zapisujesz talenty kupione dla twojej postaci. Gdy wykupisz pierwszy talent Stopnia 1, zapisz go na karcie w lewym górnym polu, w kolumnie „Stopień 1".

Przy zakupie pamiętaj, że twoja postać musi mieć więcej talentów danego stopnia niż talentów stopnia wyższego o jeden.



| Stopień 1 | Stopień 2 | Stopień 3 | Stopień 4 | Stopień 5 |
|---|---|---|---|---|
| Talent / Aktywny? | Talent / Aktywny? | Talent / Aktywny? | Talent / Aktywny? | Talent / Aktywny? |
| | | | | |
| Pojedynkowicz | | | | |
| Nienaganne M X | | | | |
| Mistrz Pancerz | | | | |
| Parowanie X | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Strona # | Strona # | Strona # | Strona # | Strona # |
| 5 PD | 10 PD | 15 PD | 20 PD | 25 PD |

Kopiowanie dozwolone wyłącznie na użytek własny. © FFG. © Edge Studio. Karta piramidy talentów dostępna również do pobrania ze strony edge-studio.net.