EARTHDAWN
FOURTH EDITION

IMIĘ: Sylthar Mythalo
KRĄG: 3
DYSCYPLINA: Fechmistrz
RASA: Elf
PŁEĆ: Mężczyzna
WIEK: 27
WZROST: 185
WAGA: 72
WŁOSY: Blond
OCZY: Błękitne
SKÓRA: Jasna
ZDOLNOŚCI RASOWE: Widzenie w półmroku (do 30m jeśli jest źródło światła, gwiazdy są źródłem)

ATRYBUTY

	WARTOŚĆ POCZĄTKOWA	LICZBA ROZWINIĘĆ	WARTOŚĆ AKTUALNA	STOPIEŃ	KOŚTKI AKCJI
ZRĘCZNOŚĆ	12	+7	19	8	2k6
SIŁA FIZYCZNA	10		10	5	k8
ŻYWOTNOŚĆ	8	+2	10	5	k8
PERCEPCJA	11	+2	13	6	k10
SIŁA WOLI	11	+2	13	6	k10
CHARYZMA	11	+5	16	7	k12

WSPÓŁCZYNNIKI

OBRONA FIZYCZNA	OBRONA MAGICZNA	OBRONA SPOŁECZNA	PANCERZ FIZYCZNY	PANCERZ DUCHOWY
11	8	10	3	2

TARCZA — KARA

SZYBKOŚĆ	UDŹWIG	OBCIĄŻENIE
14	37	

INICJATYWA

STOPIEŃ ZRĘCZNOŚCI	KARA Z PANCERZA		INNE		STOPIEŃ	KOŚTKI AKCJI
8	0	+	2	=	10	

OBRAŻENIA

PRÓG RAN: 7
RANY:
ZACHOWANIE RÓWNOWAGI:
AKTUALNE OBRAŻENIA:
TESTY ZDROWIENIA: 2
KOŚTKI ZDROWIENIA:

	BAZOWA WARTOŚĆ		WYTRZYMAŁOŚĆ		INNE		MAGIA KRWI		WARTOŚĆ AKTUALNA
PRÓG PRZYTOMNOŚCI	20	+	7	+		−		=	27
PRÓG ŻYCIA	25	+	7	+	3	−		=	35

KARMA

AKTUALNA	MAKSYMALNA	KOŚTKA KARMY
4	4	k6

BROŃ

BROŃ	PREMIA Z PRZEKUCIA	STOPIEŃ OBRAŻEŃ	KOŚTKI OBRAŻEŃ	ZASIĘG
Miecz krótki (Rapier)	+1	4	(10) 2k8	-
Sztylet	-	2	(7) k12	2-20

TALENTY

TALENTY DYSCYPLINARNE

	AKCJA	WYCZERP.	POZIOM		ATRYBUT		STOPIEŃ	KOŚTKI AKCJI
UCZEŃ Broń biała	STD	0	3	+	ZR	=	11	k10+k8
Tkanie wątków (Tkanie bronią)	STD	0	3	+	PER	=	9	k8+k6
Uniknięcie trafienia	DAR	1	3	+	ZR	=	11	k10+k8
Manewr	PRS	1	3	+	ZR	=	11	k10+k8
Prowokacja	PRS	1	3	+	CHA	=	10	2k8
Pierwsze wrażenie	STD	0	3	+	CHA	=	10	2k8
Riposta	DAR	2	2	+	ZR	=	10	2k8
				+		=		
CZELADNIK				+		=		
				+		=		
				+		=		
				+		=		
OPIEKUN				+		=		
				+		=		
				+		=		
				+		=		
				+		=		
MISTRZ				+		=		
				+		=		
				+		=		

TALENTY OPCJONALNE

	AKCJA	WYCZERP.	POZIOM		ATRYBUT		STOPIEŃ	KOŚTKI AKCJI
UCZEŃ Tygrysi Skok	-	1	2	+	-	=	2	-
Wyczucie zagrożenia	DAR	1	2	+	ZR	=	10	2k8
				+		=		
				+		=		
CZELADNIK				+		=		
				+		=		
				+		=		
				+		=		
OPIEKUN				+		=		
				+		=		
				+		=		
				+		=		
MISTRZ				+		=		
				+		=		
				+		=		

UMIEJĘTNOŚCI

UMIEJĘTNOŚĆ	AKCJA	WYCZERP.	POZIOM		ATRYBUT		STOPIEŃ	KOŚTKI AKCJI
Wiedza: Legendy i Bohaterowie	STD	0	1	+	PER	=	7	k12
Wiedza: Starożytne Bronie	STD	0	1	+	PER	=	7	k12
Twórcza: Taniec	STD	0	1	+	CHA	=	8	2k6
Spostrzegawczość	PRS	0	2	+	PER	=	7	k12
Rozbrojenie Pułapki	STD	1	2	+	ZR	=	10	2k8
Etykieta	PDT	0	1	+	CHA	=	8	2k6
Wielki Skok	DAR	1	2	+	ZR	=	9	k8+k6
Pływanie	STD	0	1	+	SF	=	6	k10
				+		=		
				+		=		

Original Earthdawn content copyright (c) 1993-2015 FASA Corporation, FASA Games, Inc. All Rights Reserved. Used without permission. Any use of copyrighted material or trademarks in this file should not be viewed as a challenge to those copyrights or trademarks

EKWIPUNEK

PRZEDMIOT	WAGA	PRZEDMIOT	WAGA
Zestaw poszukiwacza przygód	7	Rapier	1,5
Buty do tańca	0,5	Zbroja skórzana	7,5
Bogaty strój podróżny	2,5	Sztylet	0,5
Racje na tydzień	4		
Eliksir zdrowienia	1		

SAKIEWKA

MIEDŹ	SREBRO	ZŁOTO
2	30	

PANCERZ

PANCERZ / PRZEDMIOT OCHRONNY	FIZYCZNY	DUCHOWY	KARA
Zbroja skórzana	3	0	0

MAGIA WĄTKÓW

OBIEKT	LICZBA WĄTKÓW	OBRONA MAGICZNA	POZIOM DOSTROJENIA	EFEKT

MAGIA KRWI

OBIEKT	EFEKT	WYCZERP.

PUNKTY LEGEND

AKTUALNE: 0

SŁAWA:

CAŁKOWITE: 3100

REPUTACJA:

TABELA STOPNI I KOSTEK

STOPIEŃ	KOSTKI AKCJI
1	K4 - 2
2	K4 - 1
3	K4
4	K6
5	K8
6	K10
7	K12
8	2K6
9	K8 + K6
10	2K8
11	K10 + K8
12	2K10
13	K12 + K10
14	2K12
15	K12 + 2K6
16	K12 + K8 +K6
17	K12 + 2K8
18	K12 + K10 + K8
19	K20 + 2K6
20	K20 + K8 + K6
21	K20 + 2K8
22	K20 + K10 + K8
23	K20 + 2K10
24	K20 + K12 + K10
25	K20 + 2K12
26	K20 + K12 + 2K6
27	K20 + K12 + K8 + K6
28	K20 + K12 + 2K8
29	K20 + K12 + K10 + K8
30	2K20 + 2K6

ZDOLNOŚCI DYSCYPLINARNE

NISKA MAGIA

JĘZYKI

Krasnoludzki (czytanie/pisanie)

Elficki

T'Skrandzki

Original Earthdawn content copyright (c) 1993-2015 FASA Corporation, FASA Games, Inc. All Rights Reserved. Used without permission. Any use of copyrighted material or trademarks in this file should not be viewed as a challenge to those copyrights or trademarks

ZAKLĘCIA

	ZAKLĘCIE	KRĄG	LICZBA WĄTKÓW	TRUDNOŚĆ UTKANIA	TRUDNOŚĆ PRZESTRZEGANIA	TRUDNOŚĆ RZUCENIA	ZASIĘG	CZAS TRWANIA	EFEKT
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									
11									
12									
13									
14									
15									
16									
17									
18									
19									
20									
21									
22									
23									
24									
25									
26									
27									
28									
29									
30									
31									
32									
33									
34									
35									
36									
37									
38									
39									
40									

TALENTY MAGA

TALENT	AKCJA	WYCZERP.	POZIOM		ATRYBUT		STOPIEŃ	KOSTKI AKCJI
				+		=		
				+		=		
				+		=		
				+		=		
				+		=		
				+		=		
				+		=		
				+		=		
				+		=		
				+		=		
				+		=		
				+		=		
				+		=		
				+		=		

ZAKLĘCIA W MATRYCACH

MATRYCA	ZAKLĘCIE

Original Earthdawn content copyright (c) 1993-2015 FASA Corporation, FASA Games, Inc. All Rights Reserved. Used without permission. Any use of copyrighted material or trademarks in this file should not be viewed as a challenge to those copyrights or trademarks

ROZWINIĘCIA TALENTÓW

ROZWINIĘCIE	TALENT BAZOWY	AKCJA	CAŁKOWITE WYCZERPANIE	KOSTKI AKCJI	WYMAGANE SUKCESY

PRZEDMIOTY WZORCA

PRZEDMIOT	RODZAJ

RYTUAŁ KARMICZNY

CHOWANIEC / WIERZCHOWIEC

IMIĘ: _____

RODZAJ: _____

	STOPIEŃ	KOSTKI AKCJI		STOPIEŃ	KOSTKI AKCJI
ZRĘCZNOŚĆ			PERCEPCJA		
SIŁA FIZYCZNA			SIŁA WOLI		
ŻYWOTNOŚĆ			CHARYZMA		

OBRONA FIZYCZNA | OBRONA MAGICZNA | OBRONA SPOŁECZNA | PANCERZ FIZYCZNY | PANCERZ DUCHOWY

INICJATYWA — STOPIEŃ | KOSTKI AKCJI | SZYBKOŚĆ | UDŹWIG | OBCIĄŻENIE

PRÓG RAN | RANY | ZACHOWANIE RÓWNOWAGI | AKTUALNE OBRAŻENIA

PRÓG PRZYTOMNOŚCI | PRÓG ŻYCIA | TESTY ZDROWIENIA | KOSTKI ZDROWIENIA

KARMA — AKTUALNA | MAKSYMALNA | KOSTKI KARMY

ATAK — STOPIEŃ ATAKU | KOSTKI AKCJI | LICZBA AKCJI

BROŃ / RODZAJ ATAKU

BROŃ	STOPIEŃ	KOSTKI OBRAŻEŃ	BROŃ	STOPIEŃ	KOSTKI OBRAŻEŃ

MOCE I SPECJALNE ZDOLNOŚCI

MOC	AKCJA	POZIOM		ATRYBUT		STOPIEŃ	KOSTKI AKCJI
			+		=		
			+		=		
			+		=		
			+		=		
			+		=		

GŁOSICIEL

PASJA: _____ PUNKTY WIARY: _____

MOC	AKCJA	POZIOM		ATRYBUT		STOPIEŃ	KOSTKI AKCJI
			+		=		
			+		=		
			+		=		

BOHATER

DATA I MIEJSCE URODZENIA: _____

CECHY CHARAKTERU: _____

ULUBIONE POWIEDZENIE: _____

WYGLĄD

RYSUNEK POSTACI

OSOBOWOŚĆ

Pragnienie: Sława

Lęk: Zapomnienie

Zaleta: Odwaga

Wada: Lekkomyślność

Original Earthdawn content copyright (c) 1993-2015 FASA Corporation, FASA Games, Inc. All Rights Reserved. Used without permission. Any use of copyrighted material or trademarks in this file should not be viewed as a challenge to those copyrights or trademarks